



Collège Inter-Dec

## ANIMATION 3D POUR LA TÉLÉVISION ET LE CINÉMA

### ARTS NUMÉRIQUES

CRÉEZ DES HISTOIRES, DES PERSONNAGES, REPRODUISEZ DES OBJETS ORIGINAUX OU DES DÉCORS FUTURISTES ET RÉALISEZ DES EFFETS SPÉCIAUX !

#### CE PROGRAMME VOUS APPRENDRA À :

- utiliser des méthodes de recherche et de création, de notions artistiques et cinématographiques ainsi que de techniques de conception de scénarimage et d'éléments 3D afin de répondre aux exigences conceptuelles personnelles ou apportées par un client;
- employer des techniques de travail et des logiciels utilisés dans le domaine de l'animation 3D pour produire des éléments 3D et des animations selon les exigences techniques d'un projet en animation 3D;
- profiter de méthodes de recherche d'emploi et de gestion de temps ainsi que de création et de diffusion de matériel d'autopromotion (portfolio, CV, etc.) pour s'intégrer au marché du travail.

#### CE PROGRAMME EST POUR VOUS SI :

- vous possédez des talents artistiques;
- vous avez un goût prononcé pour les nouvelles technologies;
- vous bénéficiez de bonnes aptitudes en communication;
- vous êtes passionné par le dessin et l'informatique;
- vous aimez faire preuve de précision et de rapidité d'exécution.

#### CONDITIONS D'ADMISSIBILITÉ

Est admissible à un programme conduisant à une attestation d'études collégiales, toute personne possédant une formation jugée suffisante par le collège ou qui satisfait à l'une des conditions suivantes :

- a interrompu ses études pendant au moins deux sessions consécutives ou une année scolaire;
- est visée par une entente conclue entre le collège et un employeur ou par un programme gouvernemental;
- a complété au moins une année d'études postsecondaires échelonnées sur une période d'un an ou plus.

#### PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES

Vous pourrez à votre guise, tant dans les secteurs privé que public, être artiste 3D dans les domaines de l'animation, de la modélisation, de la texture ou des effets spéciaux.

#### DEVENEZ ÉTUDIANT D'UN JOUR

Venez passer une journée avec les étudiants et les enseignants du programme. Une occasion unique, sans frais et sans obligation, qui vous permettra de vous familiariser avec le programme et de faire un choix éclairé.

#### DURÉE DU PROGRAMME

- un an : trois sessions de 15 semaines;
- total de 1035 heures.



Rendu : Martin Trudeau

#### GROUPES ET ÉQUIPEMENT

- un étudiant par station de travail durant les heures de laboratoire;
- maximum de 20 étudiants par groupe.

#### LOGICIELS

- Maya, Photoshop, Mudbox, Nuke, Zbrush, Premiere.

#### DIPLÔME

Attestation d'études collégiales.

#### MATÉRIEL REQUIS

Dès le début des cours, votre enseignant vous fournira une liste détaillée du matériel requis pour votre formation et vous guidera vers les meilleurs achats.



Rendu : Robert McCormick



Campus de Montréal | Campus de Laval  
514 939-4444 | 1 877 341-4445  
interdec@collegeinterdec.com

Guy ou Atwater  
et Montmorency

collegeinterdec.com | facebook.com/collegeinterdec

