



Collège Inter-Dec

## DESIGN DE JEUX ET DE NIVEAUX

### VFX ET JEUX VIDÉO

CE PROGRAMME DU COLLÈGE INTER-DEC VOUS PERMETTRA DE DEVENIR UN CONCEPTEUR DE NIVEAUX DE JEU VIDÉO ET DE CRÉER VOTRE PROPRE JEU, EN QUATRE SESSIONS !

#### CE PROGRAMME VOUS APPRENDRA À :

##### Tronc commun avec le programme Création 3D pour jeux vidéo :

- Réaliser la recherche documentaire et l'étude de faisabilité préalable à l'élaboration d'un projet de jeu vidéo et reconnaître les contraintes inhérentes à sa réalisation;
- Créer, sélectionner et organiser des composantes techniques, visuelles ou sonores en fonction des objectifs;
- Participer à la conception d'un jeu de réalité virtuelle;
- Élaborer un portfolio professionnel (« demo reel »);
- Produire un jeu complet en simulant une production professionnelle.

##### Cheminement particulier du programme :

- Concevoir des environnements selon les techniques des professionnels;
- Élaborer les mécaniques et l'interactivité d'un jeu;
- Effectuer la programmation d'un niveau de jeu et l'intégrer dans l'engin de jeu;
- Concevoir une narrative de jeu.

#### CE PROGRAMME EST POUR VOUS SI :

- Vous aimez travailler en équipe;
- Vous avez des idées créatives et innovatrices;
- Vous désirez comprendre ce qui rend un jeu vidéo original et intéressant;
- Vous avez un goût prononcé pour les nouvelles technologies.

#### CONDITIONS D'ADMISSIBILITÉ :

Est admissible à un programme conduisant à une attestation d'études collégiales, toute personne possédant une formation jugée suffisante par le collège ou qui satisfait à l'une des conditions suivantes :

- A interrompu ses études pendant au moins deux sessions consécutives ou une année scolaire;
- Est visée par une entente conclue entre le collège et un employeur ou par un programme gouvernemental;
- A complété au moins une année d'études postsecondaires échelonnées sur une période d'un an ou plus.

#### PERSPECTIVES PROFESSIONNELLES :

Une fois votre diplôme obtenu, vous posséderez les compétences nécessaires pour occuper un poste à la conception, la gestion ou la production de jeux vidéo. Vous serez ainsi en mesure d'intégrer des équipes de création de jeux vidéo en tant que testeur, designer de jeu, intégrateur, programmeur ou concepteur de niveaux de jeu.



Mehdi Sadik

#### DEVENEZ ÉTUDIANT D'UN JOUR :

Venez passer une journée avec les étudiants et les enseignants du programme. Une occasion unique, sans frais et sans obligation, qui vous permettra de vous familiariser avec le programme et de faire un choix éclairé.

#### DURÉE DU PROGRAMME :

- Quatre sessions de 15 semaines;
- Total de 1350 heures de formation.

#### GROUPES ET ÉQUIPEMENT :

- Un étudiant par station de travail;
- Maximum de 20 étudiants par groupe;

#### LOGICIELS :

3DS Max, Z-Brush, Photoshop, UDK, Unity.

#### DIPLÔME :

Attestation d'études collégiales.

#### MATÉRIEL REQUIS :

Dès le début des cours, votre enseignant vous fournira une liste détaillée du matériel requis pour votre formation et vous guidera vers les meilleurs achats.

Campus de Montréal | Campus de Laval  
514 939-4444 | 1 877 341-4445  
interdec@collegeinterdec.com

 Guy ou Atwater  
et Montmorency

collegeinterdec.com | facebook.com/collegeinterdec 